

CREATIVE MILITARY TECHNOLOGY SP. Z O.O.
UL. KLIMCZAKA 17/80
00-797 WARSZAWA

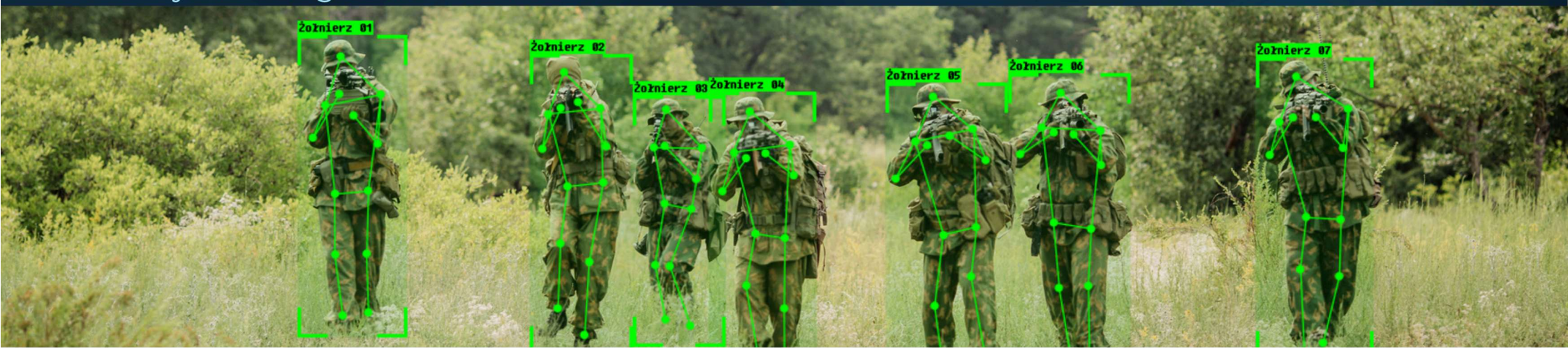
KONTAKT@CREATIVEMILITARY.COM

WWW.CREATIVEMILITARY.COM



Pierwszy na świecie symulator pola walki czasu rzeczywistego. System **CMT MAB** (Massive Analysis of Battlefield – Kompleksowa Analiza Pola Walki) nie wymaga żadnych dodatkowych czujników na ciele, które utrudniają ruch. Bazuje wyłącznie na czujnikach w karabinach oraz na wysokiej rozdzielczości strumieniach wideo przesyłanych z kamer, analizowanych w czasie **rzeczywistym przez SI** (autorskie rozwiązanie sztucznej inteligencji czasu rzeczywistego).

System inteligentnego pola walki pozwala na uwzględnienie i symulowanie wielu czynników wpływających na trajektorię lotu pocisków dla każdego strzału indywidualnie. Dzięki temu możemy symulować każde warunki, zapewniając precyzję na poziomie ± 1 cm przy strzale oddanym z odległości 2 000 metrów.





Cecha	MAB	LaserTag
Podgląd i Zarządzanie manewrami w czasie rzeczywistym (Panel dowódcy)	Tak	Nie
Zasięg	do 2 400 m	do 200 m
Szczegółowa analiza i charakterystyka każdego strzału.	Tak - Zrywanie spustu, nieprawidłowa praca na spuście, antycypowanie odrzutu, problemy z chwytem, nieprawidłowy ruch po strzale	Nie
Możliwość zróżnicowania obszarów obrażeń	Tak - rozróżniane obszary: ręce, nogi, tułów, głowa.	Nie - trafienie zaliczane po odczytaniu wiązki podczerwieni przez czujniki z opaski na głowie.
Sensor	Termowizyjny lub zwykły obraz analizowany w czasie rzeczywistym przez SI	Nadajnik i odbiornik podczerwieni
Wymagany odbiornik (opaska na głowie)	Nie	Tak
Możliwość symulacji balistyki (wiatr, temperatura, wilgotność, ciśnienie)	Tak	Nie
Celność trafienia (średnica pocisku)	poniżej 1 cm na dystansie 10-2400 m	około 90 cm na dystansie 30m wzrasta wraz z dystansem
Możliwość instalacji na prawdziwej broni	Tak	Nie